



ASKÖ TURNIER 2013

ASKÖ BEZIRK NEUNKIRCHEN

FÜR KAMPFMANNSCHAFTEN

TURNIERREGLEMENT

In Anlehnung an die ÖFB- Hallenfußballregeln für Kampfmannschaften mit folgenden turnierspezifischen Zusatzpunkten:

SPIELMODUS u. BEGINNZEITEN: siehe Turnierüberblick

- Nach den Spielen im Meisterschaftsmodus treffen der Tabellen 3. und 4. Plazierte im kleinen Finale um Platz drei aufeinander.
- sowie der Tabellen 1. und 2. im großen Finale um den ASKÖ Bezirksmeister.

SPIELZEITEN: 1 x12 min. (brutto)

SPIELERANZAHL: 4 Feldspieler und 1 Tormann

MANNSCHAFTSKADER:

- Pro Mannschaft muss 15 min. vor Spielbeginn die Kaderliste mit mindestens
- 5 Spieler
- sowie die gültigen Spielerpässe an die Turnierleitung übergeben werden.

GASTSPIELER:

- Es dürfen 2 Gastspieler eingesetzt werden.

SPIELERTAUSCH:

- Fliegender Einzeltausch ist erlaubt.
- Blocktausch (2-5 Spieler) ist nur bei Spielunterbrechung und vorhergehender Ankündigung bei der Turnierleitung erlaubt.

RÜCKPASSREGEL: wie Verbandsbestimmungen

AUSSCHLÜSSE:

- Zeitausschluß: 2 Min.....bei einem Verlusttreffer ist die Strafe aufgehoben.
- Spilausschluß: Sperre für das nächste Spiel .



ECKSTOSS UND SEITENEINWURF:

- Eckstöße und Seiteneinwürfe werden mit der Hand ausgeführt.
- Berührt der Ball über dem Spielfeld die Hallenkonstruktion, so ist das Spiel mit einem indirekten Freistoß von der Mittellinie fortzusetzen.
- Ein direkt mit der Hand erzieltes Tor ist ungültig (gilt auch für den Tormann)

ANSTOSS:

- Die erstgenannte Mannschaft- lt. Turnierplan- hat auf der linken Spielfeldhälfte
- (v.d. Turnierleitung aus gesehen) Aufstellung zunehmen und hat Anstoß.

SIEBENMETERSCHIESSEN:

- Bei Gruppen mit Meisterschaftssystem nachdem folgende Punkte keine Reihung ergeben
 - 1.) Erreichte Punkteanzahl
 - 2.) Tordifferenz
 - 3.) Anzahl der geschossenen Tore
 - 4.) Direkte Begegnung
- **AUSFÜHRUNG:** 3 genannte Schützen treten zu einem Siebenmeter an. Sollte keine Entscheidung gefallen sein tritt Schütze 1 jeder Mannschaft an. Sollte wieder Gleichstand sein, dann Schütze 2, inweiterer Folge Schütze 3 usw. bis eine Entscheidung gefallen ist.

DRESSEN:

- Jede Mannschaft hat zumindest eine zweite Garnitur numerierter Spielleibchen mitzuführen. Bei Aufforderung durch die Turnierleitung oder des Schiedsrichters- wenn es keine andere Lösung gibt- hat die erstgenannte Mannschaft (lt. Turnierplan) die Leibchen zu wechseln.

BÄLLE:

- Diese werden vom Veranstalter aufgelegt.
- !!!!! Links und Rechts der Turnierleitung ist das Ballspielen verboten !!!!!!!

ASKÖ Kampfmannschaft 2013

Kampfmannschaft

Spielplan

Runde 1, Gruppe A: ASK Ternitz, SV Grünbach, ASK Schlöglmühl, ATSV Puchberg, SVSF Pottschach, SC Neunkirchen, SC Hirschwang

001	26.01.2013	13:00	ASK Ternitz	- SV Grünbach
002	26.01.2013	13:14	ASK Schlöglmühl	- ATSV Puchberg
003	26.01.2013	13:28	SVSF Pottschach	- SC Neunkirchen
004	26.01.2013	13:42	SC Hirschwang	- ASK Ternitz
005	26.01.2013	13:56	SV Grünbach	- ASK Schlöglmühl
006	26.01.2013	14:10	ATSV Puchberg	- SVSF Pottschach
007	26.01.2013	14:24	SC Neunkirchen	- SC Hirschwang
008	26.01.2013	14:38	ASK Schlöglmühl	- ASK Ternitz
009	26.01.2013	14:52	SV Grünbach	- ATSV Puchberg
010	26.01.2013	15:06	SVSF Pottschach	- SC Hirschwang
011	26.01.2013	15:20	SC Neunkirchen	- ASK Schlöglmühl
012	26.01.2013	15:34	ASK Ternitz	- ATSV Puchberg
013	26.01.2013	15:48	SVSF Pottschach	- SV Grünbach
014	26.01.2013	16:02	ATSV Puchberg	- SC Hirschwang
015	26.01.2013	16:16	ASK Ternitz	- SC Neunkirchen
016	26.01.2013	16:30	ASK Schlöglmühl	- SVSF Pottschach
017	26.01.2013	16:44	SV Grünbach	- SC Hirschwang
018	26.01.2013	16:58	ATSV Puchberg	- SC Neunkirchen
019	26.01.2013	17:12	SVSF Pottschach	- ASK Ternitz
020	26.01.2013	17:26	SC Hirschwang	- ASK Schlöglmühl
021	26.01.2013	17:40	SC Neunkirchen	- SV Grünbach

Spiel um Platz 3

022	26.01.2013	17:54	A3	- A4
-----	------------	-------	----	------

Endspiel

023	26.01.2013	18:08	A1	- A2
-----	------------	-------	----	------

Kampfmannschaft

KADERLISTE



VEREIN:

NR:	ZUNAME	VORNAME	Gast	Tore	Gesamt						
				1.Spiel	2.Spiel	3.Spiel	4.Spiel	5.Spiel	6.Spiel	7.Spiel	
1.											
2.											
3.											
4.											
5.											
6.											
7.											
8.											
9.											
10.											
11.											
12.											
13.											
14.											
15.											
16.											

