



# ASKÖ TURNIER 2012

ASKÖ BEZIRK NEUNKIRCHEN

FÜR KAMPFMANNSCHAFTEN

TURNIERREGLEMENT

In Anlehnung an die ÖFB- Hallenfußballregeln für Kampfmannschaften mit folgenden turnierspezifischen Zusatzpunkten:

**SPIELMODUS u. BEGINNZEITEN:** siehe Turnierüberblick

**SPIELZEITEN:** 1 x15 min. (brutto)

**SPIELERANZAHL:** 4 Feldspieler und 1 Tormann

**MANNSCHAFTSKADER:**

- Pro Mannschaft muss 15 min. vor Spielbeginn die Kaderliste mit mindestens
  - 5 Spieler
- sowie die gültigen Spielerpässe an die Turnierleitung übergeben werden.

**GASTSPIELER:**

Es dürfen 2 Gastspieler eingesetzt werden.

**SPIELERTAUSCH:**

- Fliegender Einzeltausch ist erlaubt.
- Blocktausch (2-5 Spieler) ist nur bei Spielunterbrechung und vorhergehender Ankündigung bei der Turnierleitung erlaubt.

**RÜCKPASSREGEL:** wie Verbandsbestimmungen

**AUSSCHLÜSSE:**

- Zeitausschluß: 2 Min.....bei einem Verlusttreffer ist die Strafe aufgehoben.
- Spelausschluß: Sperre für das nächste Spiel .



#### **ECKSTOSS UND SEITENEINWURF:**

- Eckstöße und Seiteneinwürfe werden mit der Hand ausgeführt.
- Berührt der Ball über dem Spielfeld die Hallenkonstruktion, so ist das Spiel mit einem indirekten Freistoß von der Mittellinie fortzusetzen.
- Ein direkt mit der Hand erzielt Tor ist ungültig ( gilt auch für den Tormann)

#### **ANSTOSS:**

- Die erstgenannte Mannschaft- lt. Turnierplan- hat auf der linken Spielfeldhälfte
- (v.d. Turnierleitung aus gesehen) Aufstellung zunehmen und hat Anstoß.

#### **SIEBENMETERSCHIESSEN:**

- Bei Gruppen mit Meisterschaftssystem nachdem folgende Punkte keine Reihung ergeben
- 1.) Erreichte Punkteanzahl
- 2.) Tordifferenz
- 3.) Anzahl der geschossenen Tore
- 4.) Direkte Begegnung
- AUSFÜHRUNG: 3 genannte Schützen treten zu einem Siebenmeter an. Sollte
- keine Entscheidung gefallen sein tritt Schütze 1 jeder Mannschaft an. Sollte wieder Gleichstand sein, dann Schütze 2, inweiterer Folge Schütze 3 usw. bis eine Entscheidung gefallen ist.

#### **GOLDEN GOAL:**

- Sollte es bei den Kreuzspielen sowie bei den Finalspielen nach der regulären Spielzeit Unendschieden stehen, wird um das GOLDEN GOAL weitergespielt.
- AUSFÜHRUNG: Nach Ende der regulären Spielzeit wird von beiden Mannschaften je 1 Spieler vom Platz genommen und das Spiel 2 Minuten (oder bis zum Golden Goal) mit einem Schiedsrichterball fortgesetzt. Sollte nach Ablauf der 2 Minuten keine Entscheidung gefallen sein, wird das Spiel unterbrochen, von beiden Mannschaften wieder je 1Spieler vom Platz genommen und das Spiel 2 Minuten (oder bis zum Golden Goal) mit einem Schiedsrichterball fortgesetzt.

Dieser Vorgang würde (wenn bis dahin keine Entscheidung gefallen ist) sich solange wiederholen bis jede Mannschaft nur mehr einen Spieler am Platz hat. Dann wird mit jenen Spieler die noch am Platz stehen bis zum Golden Goal weitergespielt.

**DRESSEN:**

- Jede Mannschaft hat zumindest eine zweite Garnitur numerierter Spielleibchen mitzuführen. Bei Aufforderung durch die Turnierleitung oder des Schiedsrichters- wenn es keine andere Lösung gibt- hat die erstgenannte Mannschaft (lt. Turnierplan) die Leibchen zu wechseln.

**BÄLLE:**

- Diese werden vom Veranstalter aufgelegt.
- !!!!! Links und Rechts der Turnierleitung ist das Ballspielen verboten !!!!!!!